**Podany kody wystarczy wkleić w Maina.**

**Program obliczający sumę dwóch liczb podanych przez użytkownika**

static void Main(string[] args)

{

//suma 2 liczb

int liczba1, liczba2, suma;

Console.Write("Podaj dwie zmienne a program obliczy ich sumę. Podaj " +

"pierwszą liczbę: ");

liczba1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Podaj drugą liczbę: ");

liczba2 = int.Parse(Console.ReadLine());

suma = liczba1 + liczba2;

Console.WriteLine("Suma podanych przez Ciebie liczb {0} i {1} wynosi {2}", liczba1, liczba2, suma);

Console.WriteLine($"Suma podanych przez Ciebie liczb {liczba1} i {liczba2} wynosi {suma}");

Console.WriteLine("Suma podanych przez Ciebie liczb " + liczba1 + " i " + liczba2 + " wynosi " +suma);

Console.ReadLine();

}

**Pesel**

static void Main(string[] args)

{

long pesel; //tworzymy zmienną pesel typu long

Console.WriteLine("Podaj nr pesel: ");

pesel = Convert.ToInt64(Console.ReadLine()); //wszystko podawane z klawiatury w domyśle jest stringiem, dlatego zamieniamy to na liczbę całkowitą

string s\_pesel = pesel.ToString(); //tworzymy zmienną s\_pesel, która zamienia nam podany przez użytkownika pesel na ciąg znaków, dzięki czemu możemy wykonać potrzebne operacje

if (s\_pesel.Length != 11) //s\_pesel.Lenght zwraca długość znaków zmiennej s\_pesel

{

Console.WriteLine("PESEL ma nieprawidłową ilość znaków.");

}

else

{

Console.Write("Podany pesel jest prawidłowy i należy do ");

if (s\_pesel[7] % 2 == 0) //s\_pesel[7] podajemy index znaku jakiego dotyczy warunek

{

Console.Write("Kobiety");

//Console.WriteLine("Podany PESEL należy do kobiety.");

}

else

Console.Write("mężczyzny");

//Console.WriteLine("Podany PESEL należy do mężczyzny.");

}

Console.ReadLine();

}

**Convert.To() vs .Parse()**

Zalecane jest stosowanie .Parse() ze względu na lepszą optymalizację kody i to że kompilator wykonuje o jedną instrukcje mniej.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Program pokaże jakie są różnice pomiędzy .Parse() a Convert.To()");

int liczba, liczba1;

//liczba = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

//liczba1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Podaj pierwszą liczbę: ");

liczba = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("Podaj drugą liczbę: ");

liczba1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Program obliczy sześcian podanych liczb");

Console.WriteLine(liczba \* liczba \* liczba);

Console.WriteLine(liczba1 \* liczba1 \* liczba1);

Console.WriteLine("To samo co wyżej tylko z użyciem biblioteki Math");

Console.WriteLine(Math.Pow(liczba, 3));

Console.WriteLine(Math.Pow(liczba1, 3));

Console.ReadLine();

}

**Switch**

static void Main(string[] args)

{

string dane\_uzytkownika;

Console.WriteLine("Podaj symbol kraju w postaci PL, US, UK, lub inny");

dane\_uzytkownika = Console.ReadLine();

switch (dane\_uzytkownika)

{

case "PL":

Console.WriteLine("Jezykiem urzędowym jest język Polski");

break;

case "EN":

Console.WriteLine("Językiem urzędowym jest język Angielski");

break;

case "US":

Console.WriteLine("Językiem urzędowym jest język Angielski");

break;

default:

Console.WriteLine("Nie wiem jaki jest Twój język urzędowy :(");

break;

}

Console.ReadLine();

}